

## **Mobilidade**

Uma presença pervasiva no  
quotidiano das sociedades  
modernas



21 de Outubro de 2004  
Hotel Le Meridien

# **Mobilidade e Impactos Sociais**

**Prof. António Câmara ( YDreams, UNL )**

Patrocínio



Organização





YDREAMS

[www.ydreams.com](http://www.ydreams.com)



Confidential

# Mobilidade e Impactos Sociais

Antonio S. Câmara  
YDreams  
e  
Universidade Nova de Lisboa

Outubro de 2004



# Mobilidade e Impactos Sociais

- **Definindo mobilidade**
- **Utilizações de dispositivos móveis**
- **Impactos na sociedade**
  - Redes sociais
  - Sistemas legais
  - Economia
  - Educação
  - Ambiente
  - Saude
- **Desenvolvimentos futuros**



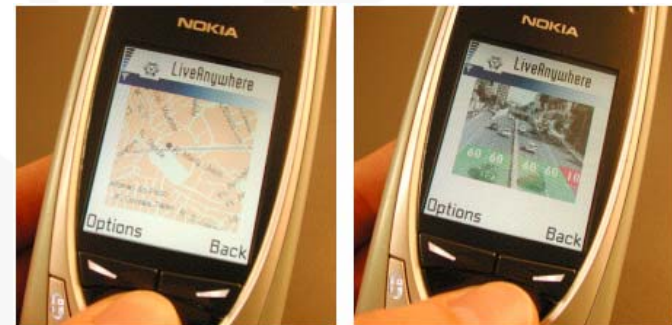
# Definindo mobilidade

- **Mobilidade caracteriza-se por três relações fundamentais:**
  - A comunicação de um utilizador com outros utilizadores não é afectada por significativas mudanças de posição
  - O acesso de um utilizador a sistemas de informação e processamento disponíveis local ou remotamente não é afectado pelas suas mudanças de posição
  - A distância de um utilizador móvel a pontos e objectos de interesse pode aproximar-se de zero. O acesso a sistemas remotos de informação que caracterizem esses pontos e objectos pode ser realizado localmente



# Utilizações de dispositivos móveis

- **Dispositivos móveis podem assim ser utilizados para:**
  - Comunicar com outros utilizadores
    - Voz
    - Mensagens e mails
    - Chat
  - Aceder a sistemas de processamento e de informação disponíveis local ou remotamente
    - Acesso a informação
    - Entretenimento
    - Comércio
  - Aumentar a realidade
    - Realidade aumentada
    - Serviços baseados em localização
    - Ajuda a deficientes





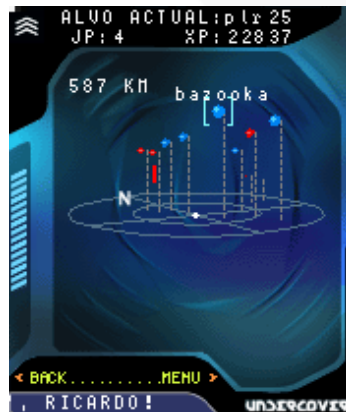
YDREAMS

www.ydreams.com

Confidential

# Utilização de dispositivos móveis

- Dispositivos móveis podem ser utilizados ainda como:
  - “Scanners” (pessoas, objectos)
  - Controlos remotos de ecrãs próximos
  - Sistemas de interacção com eventos remotos transmitidos via televisão, rádio ou Internet





YDREAMS

www.ydreams.com



Confidential

# Impactos na sociedade

## • Redes sociais

- Listas de contactos são redes sociais que podem ser estruturadas
  - Família
  - Amigos
  - Colegas
  - Outras comunidades
- Serviços móveis serão crescentemente orientados para comunidades
  - “Political mobs”
  - Clãs em entretenimento
  - Clubes desportivos
  - Grupos religiosos
  - Clientes de empresas



**ilkone**  
for you. for life.  
Automatic prayer times



YDREAMS

www.ydreams.com

Confidential

# Impactos na sociedade

- **Sistemas legais**

- Privacidade

- Dispositivos móveis são “trackers”
    - Telemóveis com câmaras são intrusivos
    - “Wireless marketing” (“Spam”)

- “Digital shoplifting”

- Roubo de informação utilizando câmaras do telefone móvel







# Impactos na sociedade

- **Economia**

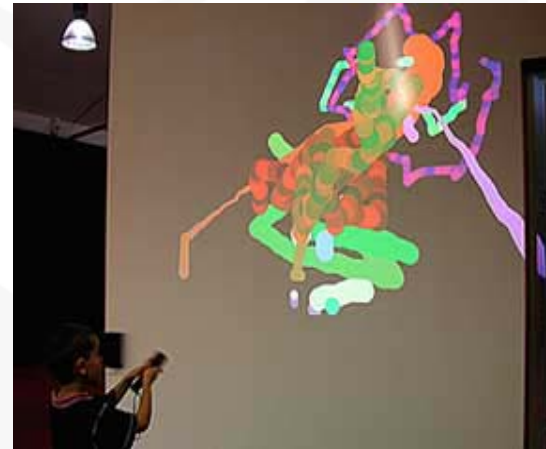
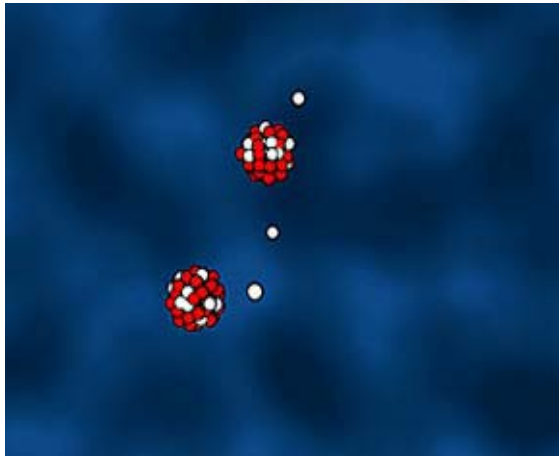
- Dimensão da indústria é significativa e promete crescer substancialmente na próxima década
- Dispositivos móveis são um novo cartão de identificação digital e facilitam transacções
- Utilização conjunta de dispositivos móveis com redes de sensores e “radio tags” promete revolucionar sistemas de retalho, segurança e entretenimento
- A mobilidade é um factor de progresso em direcção a uma economia sem fricção



# Impactos na sociedade

- **Educação**

- Dispositivos móveis facilitam a amplificação da inteligência e o acesso ao conhecimento

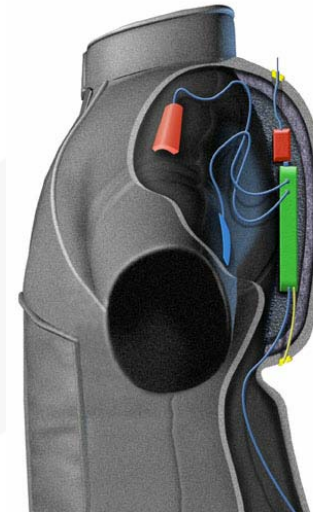




# Impactos na sociedade

- **Ambiente**

- Sistemas de comunicação móvel são cruciais em situações de emergência
- Sistemas móveis de informação ambiental serão pervasivos
- Milhões de telemóveis convertem-se em resíduos sólidos anualmente





# Impactos na sociedade

- **Saúde**
  - Sistemas de comunicação móvel são essenciais em situações de emergência
  - Utilizações de dispositivos móveis em telemedicina vão crescer exponencialmente
  - Dispositivos móveis podem ser utilizados como boletins individuais de saúde



YDREAMS

www.ydreams.com

Confidential

# Desenvolvimentos futuros

- **“Drivers” tecnológicos**
  - Espaços multimedia pessoais com 100 Mbps
  - Rendering tão realista que a distinção entre o real e o virtual é eliminada
  - “When things start to think”
    - Wi-Fi, UWB
    - Bluetooth, RFID
    - Smart dust sensors
- **“Drivers” sociais**
  - Segurança
  - Conveniência
  - Sentido de comunidade

